

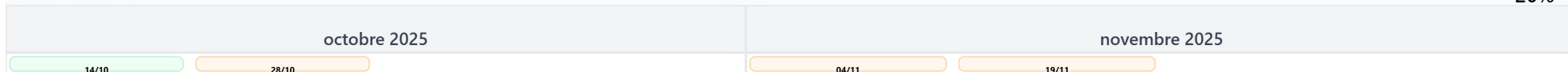
Objectifs du chantier	Indicateurs	Initial	Actuel	Cible
Créer une formation basic appro	Taux de satisfaction des apprenants	0	0	95
Créer une sensibilisation achat	Taux de satisfaction des personnes sensibilisées	0	0	95

Suivi du projet

Avancement :



20%



Mise en oeuvre des actions

Réalisées	A faire	Satisfactions	Points de vigilance
Création du brouillon du DRP de la formation Appro.	Tester le serious game avec des personnes "du couloir"	On a le déroulé, on est clair sur le contenu et sur 80% des méthodes pédagogiques.	N/C
Définition des défis et modalités pédagogiques	Drafter les séquences, supports...	On a éclairé ce qu'on attendait sur le tableau de bord	
Test d'un serious game			

Equipe chantier

Pilote	Marjorie Martel
Sponsor	Bertrand Masson
Contributeurs	Erwan Meignen, Sébastien Jagoury
Intervenant ACT	Frank FAUXBATON

Illustrations de l'intervention

[illegible]