

Objectifs du chantier

Donner à l'ensemble des collaborateurs les fondamentaux de l'amélioration continue à travers une approche concrète et ludique.

Mise en pratique sur le terrain des outils diagramme spaghetti, observation de poste et chrono analyse, avoir un esprit critique et prendre du recul sur ce que l'on peut améliorer.

Validation des acquis de la journée, par un escape Game

Indicateurs

Fiche outils, livret White, méthode simple

1 observation par groupe avec une analyse au poste, analyse V.A / N.V.A au poste et axe d'amélioration

Valider les acquis de la formation

Initial

0

0

0

Actuel

1

1

8

Cible

1

1

8

Dates Réalisées / Planifiées

Janvier

27/01
J1

28/01
J2

Février

03/02
J3

04/02
J4

05/02
J5

Avancement

5/5 Jours

5/5 Groupes

100% validation des acquis



Réalisées

Présentation des objectifs de la journée et accueil des participants

Les belts en organisation : quels outils et méthodes, et pour qui ?

Créer une dynamique collective autour du projet

Arquus, en reliant la formation aux enjeux réels de production

Défi Ice Breaker – Le travail d'équipe, pilier du Lean

Serious Game production

La maison du Lean

Mesure MVP / Standard de travail

V.A / N.V.A (8 gaspillages) / N.V.A.E

Muda, Muri, Mura

Équilibrage au poste / Tak Time / Goulot

Flux tiré ou flux poussé

Observation au poste – Les 3 réels

Escape Game – Validation des acquis

A Faire

Suivre les apprenants après la formation et les faire travailler sur de petits projets d'amélioration immédiats pour mettre en pratique les acquis

Satisfactions

Superbe industrie au tour de l'humain !
Aucun réfractaire à la démarche, beaucoup de travail d'équipe, beaucoup d'échange positif.

Points de Vigilance

Mise en place de standards terrain

Former les opérateurs à s'autocontrôler aux postes avec un standard.

Mise en pratique à chaud sur le terrain, apporter du résultat aux équipes

Act'eurs

Pilote / Sponsor

Eric Vinet

Contributeurs

Intervenant ACT

Loïc Gomes

Illustrations de l'intervention

